



Uživatelská příručka a návod k obsluze

Vybalení: Děkujeme za zakoupení světelného efektu Dj Spot 300 od firmy American DJ®. Každý kus Dj Spot 300 prošel řádnými testy a byl odeslán v perfektním stavu. Pokud jste obdrželi výrobek s poškozeným obalem, opatrně prohlédněte obsah. V případě, že byl poškozen i obsah, kontaktujte vašeho prodejce značky American Dj.

Úvod: Dj Spot 300 je inteligentní, osmi kanálová DMX otočná hlava. Zařízení může pracovat ve třech režimech: Stand Alone, Sound Aktive a Master/Slave. Součástí menu je několik přednastavených programů, které vyniknou zejména v kombinaci čtyřech zařízení. Dokonalého vyniknutí efektu docílíte v kombinaci s mlhovačem nebo jiným kouřovým efektem.

Po prvním zapnutí zařízení může dojít ke vzniku lehkého kouře a zápachu ze zařízení. Toto není projev závady, ale normální proces, který je způsoben žářem výbojky.

Varování: Aby nedošlo k úrazu elektrickým proudem, nevystavujte zařízení působení vlhkosti a vodě.

Upozornění: Zařízení neobsahuje žádné součástky opravitelné uživatelem. Veškeré opravy svěřte autorizovanému servisu značky American DJ®.

Před tím, než začnete zařízení používat, pročtěte si pečlivě tuto příručku a seznamte se s jednotlivými funkcemi a nastaveními. Zároveň se seznamte s bezpečnostními pokyny, aby nedošlo k úrazu nebo poškození majetku.

Bezpečnostní pokyny: Bezpečnostní jistič vyskočí v případě, že odběr překročí 2 ampér.

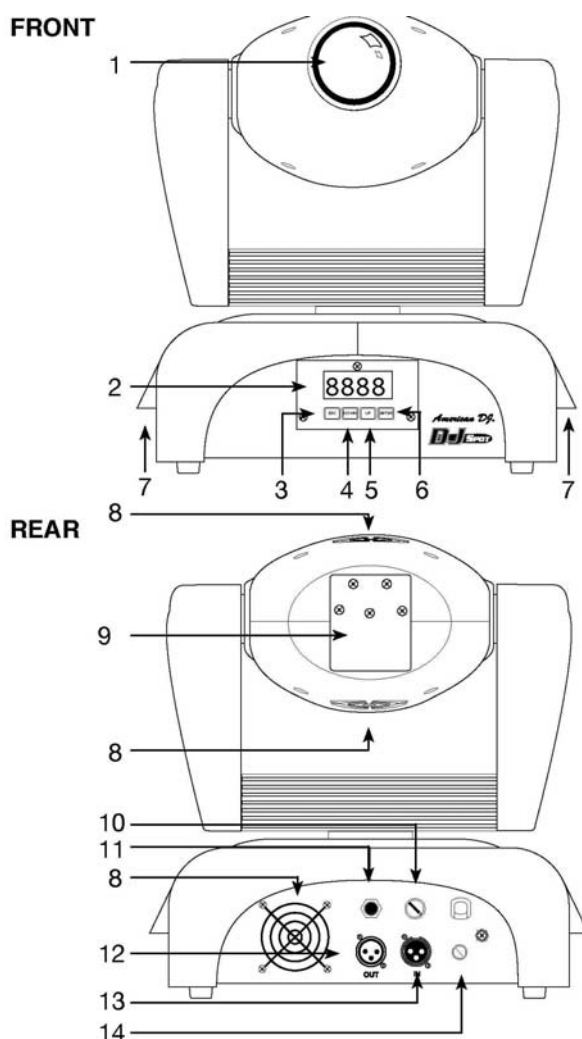
- Nevystavujte zařízení působení vlhkosti.
- Zabraňte vniknutí vody a jiných kapalin do zařízení.
- Zabraňte odstranění nebo poškození zemního čepu z napájecího kabelu. Uzemnění slouží jako prevence úrazu elektrickým proudem nebo vnitřním zkratem. Nepoužívejte zařízení, pokud byl napájecí kabel poškozen.
- Během manipulace odpojte napájecí kabel.
- Neotvírejte zařízení, uvnitř se nenachází žádné opravitelné součástky.
- Zařízení provozujte v místech, kde je zajištěna dokonalá ventilace. Vzdálenost od stěny by měla být minimálně 15 cm.
- Neprovozujte zařízení, pokud bylo poškozeno.
- Zařízení se smí používat pouze v uzavřených prostorech.
- V případě dlouhodobého odstavení z provozu odpojte napájecí kabel.
- Montáž provádějte pouze na stabilní podklad.
- Napájecí kabel by měl být veden tak, aby nebyl napnutý, aby se po něm nepohybovali lidé a nebyly na něj položeny žádné předměty.
- Čištění provádějte pouze způsobem uvedeným v tomto návodu.

- Zařízení by mělo být umístěno mimo dosah slunečního svitu a tepelných zdrojů (radiátor, zesilovač, krb apod.)
- Zařízení by mělo být opraveno kvalifikovanou osobou v případě:
 - A. Byl poškozen napájecí kabel.
 - B. Došlo k vniknutí kapaliny nebo cizího předmětu do zařízení.
 - C. Zařízení bylo vystaveno vlhkosti nebo vodě.
 - D. Zařízení nepracuje standardním způsobem.

Popis

- Krokové motory pro jemné přechody Goba a barev
- DMX-512 (8 kanálů)
- Samostatná kola pro gobo a barvy
- 7 Gobo + Spot – všechna vyměnitelná
- 9 barev + bílá – duhový efekt
- Strobo všech barev a Gobo Shake
- 3 provozní režimy - Master/Slave; Stand Alone, Sound Active; Univerzální ovládání DMX-512
- Zabudovaný mikrofon
- ZB-EHJ 24v/250w
- Manuální ostření
- 540° pohyb náklonu
- 265° pohyb sklonu
- Digitální displej
- Výkonné chladící ventilátory

Popis funkcí a ovládání



1. **Optika** – Vysoce kvalitní čočky jsou plně ostritelné. Ostření provádíte otáčením po a proti směru hodinových ručiček tak dlouho, dokud není dosaženo požadovaného efektu.
2. **Digitální displej** – Displej zobrazuje MENU a funkce, které jsou k dispozici.
3. **ESC (Escape)** – Tlačítko slouží k opuštění menu.
4. **Tlačítko Down** – Tlačítko slouží k pohybu zpět v daném menu.
5. **Tlačítko Up** – Tlačítko slouží k pohybu vpřed v daném menu.
6. **Tlačítko Enter** – Tlačítkem vybíráte a potvrzujete funkci. Pokud pracujete v systémovém MENU, zmáčknutím tlačítka opouštíte určité podnabídky.
7. **Manipulační madla** – Při manipulaci jednotku uchopte za tyto madla. Nikdy nedržte zařízení za hlavu nebo otočnou vidlici. Takovouto manipulací by mohlo dojít k poškození mechanismu a nefunkčnosti zařízení.
8. **Chlazení** – Chlazení je zajištěno třemi výkonnými ventilátory. Ventilátory jsou navrženy tak, aby se jejich výkon přizpůsobil rozdílným teplotám prostředí. Díky tomu je zajištěno kvalitní chlazení. Ventilátory se nesmí ucpat během provozu. Udržujte pravidelně jejich čistotu. Zablokovaný nebo neprůchodný ventilátor zkracuje životnost výbojky a zařízení.
9. **Uložení výbojky a přístupová deska** – Přístupová deska obsahuje uložení výbojky. Zařízení používá pružně uloženou halogenovou výbojku LL-EHJ 24v/250w. Požívejte pouze tento typ výbojky. Po výměně výbojky se ujistěte, že je vystředěná v parabole reflektoru. Popis výměny výbojky naleznete dále v tomto návodu. Nikdy neprovozujte zařízení s odkrytou výbojkou. Výbojka je zdrojem silného UV záření.
10. **Ovládání zvukové citlivosti** – Ovladačem ovládáte citlivost zabudovaného mikrofону. Otáčením po směru hodinových ručiček citlivost zvyšujete, otáčením proti směru hodinových ručiček citlivost snižujete.
11. **Konektor ovladače** – Tento konektor slouží k připojení univerzálního ovladače. Nikdy nepřipojujte zdroj zvukového signálu. Tímto by mohlo dojít k poškození řídicí desky a ztratě záruky!
12. **XLR výstup** – tento konektor slouží přenosu DMX signálu do dalšího DMX zařízení, nebo Master/Slave signálu do dalšího DJ Spot 300. Po propojení všech jednotek v DMX nebo Master/Slave řetězci doporučujeme použít ukončovací člen, který se umístí na poslední zařízení.
13. **XLR DMX vstup** – slouží pro příjem DMX nebo Master/Slave signálu
14. **Mikrofon** – Mikrofon je navržen tak, aby snímal nízké frekvence a pomocí nich spouštěl programy v režimu Sound Active. Mikrofon snímá pouze NÍZKÉ frekvence. Poklepávání mikrofónu, nebo příliš silný signál nemusí zajistit spuštění programů.

Napájení: Před tím, než zapojíte zařízení do el. sítě, ujistěte se, že napětí v síti odpovídá požadavkům na provozní napájení zařízení. K napájení používejte pouze originální IEC kabel.

DMX-512: *DMX je zkratka pro Digital Multiplex. Tento univerzální protokol používá většina výrobců světelných efektů a ovládacích panelů jako nástroj pro komunikaci mezi světly a ovladači. DMX ovladač vysílá digitální data, která cestují mezi zařízeními pomocí XLR terminálů DATA IN a DATA OUT. Většina ovladačů disponuje pouze výstupem DATA OUT.*

DMX propojení: Jazyk DMX umožňuje komunikaci mezi DMX zařízeními různých výrobců a ovládat je pomocí jednoho ovladače. Pro správný přenos dat mezi zařízeními používejte co nejkratší možné datové vedení. Pořadí zapojení zařízení nemá vliv na nastavení DMX adres. Díky tomu může být zařízení s adresou 1 umístěno kdekoli v sestavě (na začátku, na konci, uprostřed...). Pokud pošle ovladač informace určené pro zařízení s adresou 1, data dorazí pouze k tomuto zařízení, ačkoliv se nachází třeba na konci sestavy.

Požadavky na datový kabel (DMX kabel)

pro DMX a Master/Slave konfiguraci:

K propojení X-MOVE LASER a DMX ovladače
Nebo více jednotek mezi sebou použijte 110 ohmový
datový kabel. Doporučujeme použít kabely značky
ACCU CABLE.



Pokud budete vyrábět vlastní kabely, ujistěte se, že používáte
standardní, stíněný 110 – 120 Ohmový kabel. Kabel by měl být k dostání ve všech
obchodech s profesionální audio a světelnou technikou. Na konci kabelu musí být XLR
konektor (samec/samice).

Poznámka: Při výrobě vlastních kabelů postupujte podle obrázků 2 a 3. Nepoužívejte
zemnicí patku u XLR konektoru. Nepřipojujte stínění kabelu k zemnicí patce a zabraňte
kontaktu stínění s vnější částí konektoru. Uzemnění může způsobit zkrat, nebo
nevyzpytatelné chování.

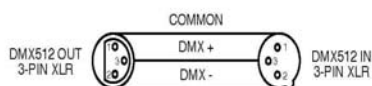
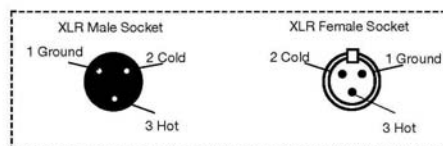


Figure 2



Poznámka: Ukončení vedení. Pokud k propojení používáte delší kabely, budete muset
použít ukončovací člen na posledním zařízení, aby nedocházelo k nevyzpytatelnému
chování světla. Použijte ukončovací člen ADJ Z-DMX/T nebo 110 – 120 Ohmový ¼ W
rezistor zapojený mezi čepy 2 a 3 u XLR konektoru (samec). Tato jednotka se zasune do
XLR samice na posledním zařízení a tím dojde k ukončení řetězce.



5-Pin XLR DMX konektory: Někteří výrobci používají 5-PINové datové kabely. K
připojení takovýchto kabelů na 3-PINová zařízení použijte speciální redukce, které se dají
zakoupit ve specializovaných prodejnách.

Konverze 3-Pin XLR na 5-Pin XLR		
Vodič	3-Pin XLR samice	5-Pin XLR samec (In)
Stínění vodiče	Pin 1	Pin 1
Data Complement (-)	Pin 2	Pin 2
Data True (+ signál)	Pin 3	Pin 3
Neaktivní		Pin 4 – nepoužívá se
Neaktivní		Pin 5 – nepoužívá se

Systémové Menu. DJ Spot 300 používá velmi jednoduché a přehledné menu. Následující kapitola popíše práci s jednotlivými sekcemi a jejich nastavení. Pokud chcete opustit MENU, bez uložení změn, zmáčkněte tlačítko ESC.

HLAVNÍ MENU

A.001 – Nastavení DMX adresy

1. Zmáčkněte tlačítko ESC, objeví se nápis "A.001" a zmáčkněte tlačítko ENTER.
2. Pomocí tlačítka UP nebo DOWN nastavte požadovanou adresu a zmáčkněte tlačítko ENTER.

TEST – Tato funkce spustí testovací režim.

1. Zmáčkněte tlačítko ESC, objeví se nápis "A.001", poté mačkejte tlačítko UP nebo DOWN, dokud se neobjeví nápis "TEST" a zmáčkněte tlačítko ENTER.

AUDI – Tato funkce spustí režim Sound Active.

1. Zmáčkněte tlačítko ESC, objeví se nápis "A.001", poté mačkejte tlačítko UP nebo DOWN, dokud se neobjeví nápis „AUDI“ a zmáčkněte tlačítko ENTER.
2. Tlačítkem UP nastavte nápis "YES". A zmáčkněte ENTER.
3. Citlivost mikrofону můžete nastavit pomocí ovladače na zadní straně zařízení.

Pozn.: Pokud je zařízení v režimu Sound Active, na displeji trvale bliká nápis "test run".

RPAN – Reverzace pohybu PAN (náklon).

1. Zmáčkněte tlačítko ESC, objeví se nápis "A.001", poté mačkejte tlačítko UP, dokud se neobjeví nápis „R.PAN“
2. Tlačítkem UP vyberte "ON" nebo "OFF" a výběr potvrďte tlačítkem ENTER.
3. Zmáčkněte ESC pro návrat do hlavního MENU.

RTILT – Reverzace pohybu TILT (sklon).

1. Zmáčkněte tlačítko ESC, objeví se nápis "A.001", poté mačkejte tlačítko UP, dokud se neobjeví nápis „RTILT“
2. Tlačítkem UP vyberte "ON" nebo "OFF" a výběr potvrďte tlačítkem ENTER.
3. Zmáčkněte ESC pro návrat do hlavního MENU.

DISP – Tato funkce přetočí displej o 180°.

1. Zmáčkněte tlačítko ESC, objeví se nápis "A.001". Tlačítkem UP nastavte nápis "DISP" a zmáčkněte ENTER. Objeví se nápis "TURN".
2. Tlačítkem UP otočte displej a zmáčkněte ENTER.
3. Tlačítkem ESC se navrátíte do hlavního MENU.

VERS – Funkce zobrazí verzi softwaru zařízení.

1. Zmáčkněte tlačítko ESC, objeví se nápis "A.001". Tlačítkem UP nastavte nápis "VERS" a zmáčkněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítko UP dokud se neobjeví nápis "SET" a zmáčkněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se nezobrazí nápis "VER" a zmáčkněte ENTER.
4. Displej zobrazí nápis "V-X.X", "X.X" znamená verzi softwaru, např. "V-1.0", "V-2.6" atd..
5. Zmáčkněte tlačítko ENTER.

DEFA – tato funkce obnoví tovární nastavení.

1. Zmáčkněte tlačítko ESC, objeví se nápis "A.001" tlačítkem UP nastavte nápis "DEFA" a zmáčkněte tlačítko ENTER.
2. Na displeji se objeví nápis "YES".
3. Zmáčkněte tlačítko ENTER pro potvrzení.
7. Zmáčkněte EXIT/DN pro návrat do hlavního MENU.

Po návratu do hlavní nabídky se obnoví tovární nastavení

Provozní režimy: DJ Spot 300 může pracovat ve třech různých režimech. Následující sekce popíše rozdíly mezi těmito režimy.

• Režim Stand alone -

Zařízení je ovládáno zvukovým signálem.

• Režim Master/Slave -

Až 16 propojených jednotek ovládáte pomocí pokynů z jedné, řídící jednotky (Master), která vysílá povely podle přijímaného zvukového signálu.

• Režim DMX -

Tato funkce umožňuje ovládat jednotlivé charakteristiky zařízení pomocí univerzálního DMX ovladače.

Ovládání pomocí DMX : Pomocí univerzálního DMX-512 ovladače, např. Elation DMX Operator™ nebo Elation Show Designer™ můžete ovládat různé funkce a charakteristiky zařízení a vytvořit si programy přesně podle vašich požadavků.

1. DJ Spot 300 používá DMX kanálů. Kanál 1 ovládá náklon, kanál 2 ovládá sklon, kanál 3 ovládá Gobo, kanál 4 ovládá rotaci Goba, kanál 5 ovládá barvy, kanál 6 ovládá strobo, kanál 7 ovládá Gobo Shake a kanál 8 ovládá rychlost pohybu. Jednotlivé DMX hodnoty naleznete v tabulce v tomto návodu.
2. Pro ovládání pomocí DMX postupujte dle instrukcí v tomto návodu a v návodu k DMX ovladači.
3. Pomocí faderů na ovladači ovládejte jednotlivé charakteristiky.
4. Takto vytvoříte požadovaný program dle vašich požadavků
5. Podle instrukcí v návodu nastavte DMX adresu.
6. Pokud používáte delší propojovací kabely, umístěte na poslední zařízení ukončovací člen.
7. Řiďte se podle pokynů k DMX ovladači.

Obsluha DJ Spot 300

Režim Stand-Alone (Sound Active): Tato funkce umožňuje spouštět přednastavené programy pomocí rytmu hudby.

1. Zmáčkněte tlačítko ESC, objeví se nápis "A.001" , poté mačkejte tlačítko UP nebo DOWN, dokud se neobjeví nápis „AUDI“ a zmáčkněte tlačítko ENTER.
2. Tlačítkem UP nastavte nápis "YES". A zmáčkněte ENTER.
3. Citlivost mikrofону můžete nastavit pomocí ovladače na zadní straně zařízení.

Konfigurace Master-Slave - Tato funkce umožňuje ovládat až 16 jednotek propojených pomocí DMX kabelu povely z jedné, řídicí jednotky (Master). Řídicí jednotka snímá zvukový signál a vysílá pokyny ostatním jednotkám, které podle nich reagují.

1. Pomocí standardního DMX XLR kabelu propojte jednotky mezi sebou. Řídicí jednotka bude používat pouze datový výstup (XLR samice) a poslední jednotka v řetězci bude používat pouze datový vstup (XLR samec). Pokud jsou kabely vedeny na delší vzdálenost, použijte ukončovací člen. Režim Master/slave není třeba nastavovat, zařízení se do něj přenou automaticky.
2. Pomocí ovladače na zadní straně řídicí jednotky nastavte citlivost na zvukový signál.

Zařízení používá halogenovou výbojku, která je velmi náchylná na poškození. Výbojky se nikdy nedotýkejte holými prsty. Mastnota z kůže zkracuje její životnost. Před výměnou počkejte až do úplného vychlazení zařízení. Na výbojky se nevztahuje záruka.

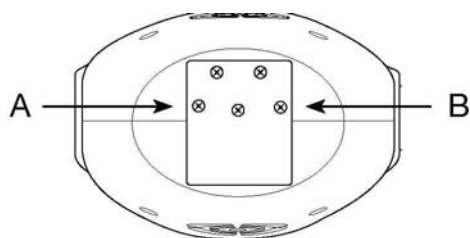
Upozornění: Používejte pouze předepsaný typ výbojek a pojistek. Použití jiných typů může poškodit výrobek a vede ke ztrátě záruky.

Varování: Pokud zařízení neustále ničí výbojky, nebo pojistky, přestaňte jej používat a svěřte jej do opravy autorizovanému servisu.

Výměna výbojky: Nikdy neotvírejte zařízení, pokud je připojeno do el. sítě. Vždy odpojte napájecí kabel a nechte zařízení vychladnout. Výměna výbojky je jednoduchá díky zásuvné patici a šroubům s křídlovou maticí.

1. Dodržujte pokyny pro manipulaci s výbojkou
2. Vyjměte malé šrouby (A,B) nezadní straně zařízení
3. Po vyjmutí šroubů jemně vysuňte patici s výbojkou

4. Opatrně vyjměte starou výbojku.
5. Namontujte novou výbojku a vložte patici zpět.
- 6 Zkontrolujte vycentrování výbojky v reflektoru.



Výměna Goba:

1. Pro výměnu Goba odmontujte zadní stranu hlavy (část s ventilátory).
2. Odšroubujte čtyři křížové šrouby ze zadní části.
3. Po sejmutí zadní části zpřístupníte kola s Gobo obrazci a barvami. Otáčením rukou nastavte Gobo, které chcete vyměnit.
4. Malým, plochým šroubovákem odstraňte pojistný kroužek Goba. Prostrčte prsty přes prázdný prostor v kole s barvami a zatlačte Gobo vpřed. Tento krok nevyžaduje mnoho síly. Můžete použít také pinzetu. A přitáhnout Gobo k sobě.
5. Vyměňte Gobo, zajistěte jej a sešroubujte zařízení.

Výměna pojistky

Odpojte napájecí kabel. Po odpojení kabelu povolte plochým šroubovákem držák pojistky a opatrně jej vyjměte. Špatnou pojistku nahraďte novou a zašroubujte držák zpět. Držák pojistky je vybaven paticí pro rezervní pojistku. Dejte pozor, aby jste nevložili pojistku do patice.

Čištění

Díky působení prachu, mlhy a kouře doporučujeme pravidelně čistit optický systém. Jen tak zachováte vysoký světelný výkon.

1. Povrch čistěte jemnou textilií a čističem na sklo.
2. Optický systém čistěte každých 20 dní. Použijte jemnou textilií a čistič na sklo.
3. Před opětovným čištěním zařízení nechte vždy usušit.

Frekvence čištění závisí na podmínkách, v jakých je zařízení používáno. (kouř, prach, mlha...). Ve velmi náročných podmínkách doporučujeme čistit minimálně 1 x za měsíc. Pravidelná údržba zajistí dlouhou životnost a vysoký světelný výkon.

Kanál	Hodnota	Funkce
1	0 - 255	Náklon
2	0 - 255	Sklon
3		Barvy
	0 - 7	Bílá
	8 - 14	Červená
	15 - 21	Červená/žlutá
	22 - 28	Žlutá

		29 - 35 36 - 42 43 - 49 50 - 56 57 - 63 64 - 71 72 - 77 78 - 85 86 - 92 93 - 99 100 - 106 107 - 113 114 - 120 121 - 127 128 - 255	Žlutá/modrá Modrá Modrá/zelená Zelená Zelená/purpurová Purpurová Purpurová/oranžová Oranžová Oranžová/růžová Růžová Růžová/světle modrá Světle modrá Světle modrá/světle zelená Světle zelená RAINBOW EFFECT Pomalů—► Rychle
4		0 - 15 16 - 31 32 - 47 48 - 63 64 - 79 80 - 95 96 - 111 112 - 127	GOBO SPOT GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7
		128 - 255	Střídání Gobo Pomalů —►■ Rychle
5		0 - 85 86 - 170 171 - 178 179 - 255	Rotace Rychle—► pomalu Pomalů—► rychle Bez rotace Náhodná rotace
		0 - 8 9 - 253 254 - 255	CLONA/STROBO Uzavřená clona STROBO Pomalů —► rychle Otevřená clona
7		0 - 191 191 - 255	Speciální funkce GOBO SHAKE RESET
		0 - 255	Rychlost náklonu a sklonu Rychle—► pomalu